

关于“中国杯青少年科技编程大赛”竞赛规程

第一章 前言

中国杯青少年科技编程大赛是国家体育总局官方授权科技体育类赛事，是根据全国青少年科技体育事业的发展需要，由全国体育运动学校联合会主办，于2019年正式推出，是中国杯系列赛事之一。

大赛作为国家级项目旨在中国青少年范围内普及编程知识、提高编程水平，提升中国青少年理解能力、逻辑思维能力、想象力和创造力，考察逻辑思维能力，培养解决问题的方法与思路。

大赛坚持公平、公正、公开、公益的竞赛原则，以培养广大青少年创新能力、科学素养、科技视野，支持人工智能及物联网知识的发展和人才培养，发掘优秀科技项目与技术创意。

第二章 总则

第一条 中国杯青少年科技编程大赛，由全国体育运动学校联合会主办，面向广大青少年。

第二条 中国杯青少年科技编程大赛坚持公平、公正、公开、公益的原则。

第三条 中国杯青少年科技编程大赛宗旨：培养广大青少年创新能力、科学素养、科技视野，支持人工智能及物联网知识的发展和人才培养，发掘优秀科技项目与技术创意。

第四条 中国杯青少年科技编程大赛理念：通过比赛向中小学的延伸，真正激发青少年对编程、计算机的热闹，让他们切实感受到设计程序的兴奋。

第五条 中国杯青少年科技编程大赛考察重点：青少年创新能力、科学素养、编程能力，以及综合能力。

第三章 竞赛程序

第六条 中国杯青少年科技编程大赛以“智慧生活”为主题，其中智能家居主题为中小學生参赛项目，智慧物流为大学生参赛项目。参赛学生登录大赛官方网站 <http://www.zgb-aiot.com/> 查看大赛通知。

第七条 参赛选手本人注册账号，将参赛作品以 PPT 及视频答辩录制的形式提交到组委会进行评审公示。

关于“中国杯青少年科技编程大赛”竞赛规程

第八条 学生参赛所提交的个人信息必须保证真实无误，所有作品必须是由选手本人（团队）独立完成的原创作品，保证非抄袭，且未在公开出版物或其他网络载体上发表。

第九条 组委会组织高校专家教授、资深教练员等对选手提交的作品进行集中评审，确定最终成绩。

第四章 奖励与处罚

第十条 中国杯青少年科技编程大赛设置一等奖、二等奖、三等奖、优秀奖。

第十一条 为鼓励和提高中国杯青少年科技编程大赛的参与度和水平，竞赛委员会设立优秀指导教师奖、优秀组织单位奖。

第五章 附则

第十二条 本章程自公布之日起生效，解释权归中国杯青少年科技编程大赛组委会所有。